

PROGRAMME DE COLLE S08

NB : seules les démonstrations des théorèmes, propositions étoilées ne sont pas exigées.

NOTIONS DE BASE

■■■ Logique

Définition : tables de vérité des connecteurs logiques élémentaires —. conjonction, disjonction, négation, implication et équivalence.

Proposition.— Propriétés des opérations logiques élémentaires —. commutativité, associativité, distributivités de *OU* et *ET*. Négation d’une conjonction, d’une disjonction...

Définition : Quantificateurs —. Les propriétés d’un ensemble *E* sont de l’un des deux types suivants :

Type Existentiel : Il existe (au moins) un élément *x* de *E* vérifiant *P*. On note $(\exists x \in E) P(x)$

Type Universel : Tous les éléments *x* de *E* vérifiant *P*. On note $(\forall x \in E) P(x)$

Proposition*.— Règles de calcul pour les quantificateurs —.

$$\begin{aligned} \text{non } (\exists x \in E; P(x)) &\iff (\forall x \in E; \text{non } P(x)) \\ \text{non } (\forall x \in E; P(x)) &\iff (\exists x \in E; \text{non } P(x)) \\ \forall x \in E, \forall y \in F, P(x, y) &\iff \forall y \in F, \forall x \in E, P(x, y) \\ \exists x \in E, \exists y \in F, P(x, y) &\iff \exists y \in F, \exists x \in E, P(x, y) \end{aligned}$$

Savoir-faire : prendre la négation d’une assertion quantifiée.

Proposition.— Stratégies pour une implication —. Soit *P* et *Q* des assertions. Les ASSE

$$\begin{array}{c} \updownarrow \\ \bullet P \Rightarrow Q \\ \bullet \text{non } P \text{ ou } Q \\ \bullet \text{non } Q \Rightarrow \text{non } P \\ \bullet \text{non } [P \text{ et } \text{non } Q]. \end{array}$$

Savoir-faire : démonstration par contraposée, démonstration par l’absurde

■■■ Ensembles

Définition : Opérations élémentaires dans $\mathcal{P}(E)$ —. Soit *E* un ensemble, $(A, B) \in \mathcal{P}(E)^2$, on définit

1. $A \cup B = \{x \in E \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}$, la **réunion** de *A* et *B*.
2. $A \cap B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } x \in B\}$, l’**intersection** de *A* et *B*.
3. $\complement_E A = \{x \in E \mid x \notin A\}$, le **complémentaire** de *A* dans *E*.
4. $A \setminus B = \{x \in E \mid x \in A \text{ et } x \notin B\}$, la **différence** de *A* et *B*.

Proposition*.— Liens avec les opérations logiques élémentaires —. Soit *E* un ensemble, $P, Q : E \rightarrow \{V, F\}$ des propriétés que peuvent ou non posséder les éléments de *E*. Alors

$$\begin{aligned} \complement_E \{x \in E \mid P(x)\} &= \{x \in E \mid (\text{non } P)(x)\} \\ \{x \in E \mid P(x)\} \cup \{x \in E \mid Q(x)\} &= \{x \in E \mid P(x) \text{ ou } Q(x)\} \\ \{x \in E \mid P(x)\} \cap \{x \in E \mid Q(x)\} &= \{x \in E \mid P(x) \text{ et } Q(x)\} \end{aligned}$$

Proposition*.— Distributivités —. Soit *A, B, C* des parties d’un ensemble *E*.

1. L’intersection est distributive sur la réunion : $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$.
2. La réunion est distributive sur l’intersection : $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$.

Proposition.— Caractérisation du complémentaire —. Soit *A* et *B* des parties d’un ensemble *E*,

$$B = \complement_E A \text{ si et seulement si } \begin{array}{l} \bullet A \cup B = E \\ \bullet A \cap B = \emptyset \end{array} .$$

Proposition.— Propriétés du passage au complémentaire —. Soit A, B deux parties d'un ensemble E

$$\begin{aligned} \mathbb{C}_E(A \cup B) &= (\mathbb{C}_E A) \cap (\mathbb{C}_E B) \\ \mathbb{C}_E(A \cap B) &= (\mathbb{C}_E A) \cup (\mathbb{C}_E B) \end{aligned}$$

Définition : Fonction indicatrice d'une partie —. Soit E un ensemble et $A \in \mathcal{P}(E)$ une partie de E . La fonction *indicatrice* de A est l'application de E vers $\{0, 1\}$, notée $\mathbb{I}_A : E \rightarrow \{0; 1\}$ qui à tout élément x de E associe

$$\mathbb{I}_A(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in A \\ 0 & \text{si } x \notin A \end{cases} .$$

Théorème.— Soit E un ensemble, A et B deux parties de E , alors :

$$A = B \text{ si et seulement si } \mathbb{I}_A = \mathbb{I}_B$$

Proposition.— Règles de calcul pour les indicatrices —. Soit A et B des parties d'un ensemble E . Les fonctions indicatrices de $\mathbb{C}_E A$, $A \cup B$, $A \cap B$ et $A \setminus B$ sont données par ;

- | | |
|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. $\mathbb{I}_{\mathbb{C}_E A} = 1 - \mathbb{I}_A$ | 3. $\mathbb{I}_{A \setminus B} = \mathbb{I}_A (1 - \mathbb{I}_B)$ |
| 2. $\mathbb{I}_{A \cap B} = \mathbb{I}_A \mathbb{I}_B$ | 4. $\mathbb{I}_{A \cup B} = \mathbb{I}_A + \mathbb{I}_B - \mathbb{I}_A \mathbb{I}_B$ |

Définition : Produit cartésien —. Soit E, F deux ensembles, le **produit cartésien** de E et F est l'ensemble défini par $E \times F = \{(x, y); x \in E, y \in F\}$. L'égalité de deux couples (x, y) et (x', y') est définie par :

$$(x, y) = (x', y') \text{ si et seulement si } \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$$

■■■ Applications

Définition : Une application $f : E \rightarrow F$ est dite :

1. **injective** si $(\forall (x, x') \in E \times E), ((f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'))$.
2. **surjective** si $(\forall y \in F), (\exists x \in E); y = f(x)$.
3. **bijective** si elle est à la fois injective et surjective.

Proposition.— Composition et injectivité, surjectivité —. Soit $f : E \rightarrow F, g : F \rightarrow G$ deux applications.

- Si f et g sont injectives, alors $g \circ f$ est injective
- Si $g \circ f$ est injective, alors f est injective,
- Si f et g sont surjectives, alors $g \circ f$ est surjective.
- Si $g \circ f$ est surjective, alors g est surjective.

Proposition*.— point de vue équations —. Soit $f : E \rightarrow F$ une application.

f est bijective si et seulement si pour tout $b \in F$, l'équation $f(x) = b$ admet une unique solution dans E .

Définition : Application réciproque d'une bijection —. Soit $f : E \rightarrow F$ une **bijection**. On définit une nouvelle application $f^{-1} : F \rightarrow E$, appelée **application réciproque** de f , par

$$\text{Pour tout couple } (x, y), \quad \begin{cases} y \in F \\ x = f^{-1}(y) \end{cases} \text{ si et seulement si } \begin{cases} x \in E \\ y = f(x) \end{cases}$$

Théorème.— Caractérisation de l'application réciproque —. Soit $f : E \rightarrow F$ une application.

f est bijective si et seulement si il existe une application $g : F \rightarrow E$ telle que

- $f \circ g = id_F$
- $g \circ f = id_E$

En ce cas, $g = f^{-1}$ est l'application réciproque de f .

Proposition.— Composée de bijections —. Soit $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ deux applications.

Si f et g sont bijectives, alors la composée $g \circ f$ est bijective, et $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$

Définition : image directe et image réciproque d'une partie —. Soit $f : E \rightarrow F$ une application, $A \subset E, B \subset F$, on définit :

- l'**image directe** de A par f comme la partie de $F : f(A) = \{f(x); x \in A\} = \{y \in F \mid \exists x \in A; y = f(x)\}$
- l'**image réciproque** de B par f , comme la partie de $E : \bar{f}^{-1}(B) = \{x \in E \mid f(x) \in B\}$.